

# FICHE TECHNIQUE

## FUMER TUE

**Numéro**

**Durée** : entre 10 et 15 mn

### **Espace scénique**

L'espace de jeu doit être vide et un fond de scène si possible noir ou de couleur sombre.

### **Sonorisation**

Fournir un système de diffusion adapté au lieu et à l'affluence attendue.

Lecteur CD.

Une personne de l'espace pour lancer la musique.

### **Lumière**

L'idéal serait une poursuite fixe dirigée sur le centre du plateau.

### **Loge**

Table, chaise, miroir. Point d'eau pour maquillage, WC.